|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | download (2).jpg | ***C.P.I.A. - Centro Provinciale Istruzione Adulti******Caltanissetta/Enna***C.F. 92063460858 - Codice meccanografico: CLMM04200BSede amministrativa: Viale Regina Margherita, n. 26 – 93100 CaltanissettaTel/Fax: 0934\_576492 - C.U.: UF0KQG *- sito web:* [*www.cpia-cl-en.edu.it*](http://www.cpia-cl-en.edu.it)*p.e.o.: clmm04200b@istruzione.it - p.e.c.: clmm04200b@pec.istruzione.it****“Centro Regionale di Ricerca, Sperimentazione e Sviluppo”******per I.d.A. in Sicilia******(art 28, comma 2, lettera b del DM 663/2016)*** |  |

|  |
| --- |
| **U.D.A. “COMPETENZE DIGITALI”** |
| **Destinatari** | Alunni di tutti i percorsi | **Durata** | **4 ore** |
| **COMPETENZE CHIAVE PER L’APPRENDIMENTO PERMANENTE** | Competenze digitali | **ASSI CULTURALI O AMBITI** |  | ORE IN PRESENZA | ORE A DISTANZA | TOTALE |
| ASSE DEI LINGUAGGI O ASCOLTO | 1 | 0 | 1 |
| ASSE STORICO- SOCIALE O INTERAZIONE ORALE E SCRITTA | 1 | 0 | 1 |
| ASSE MATEMATICO O LETTURA | 1 | 0 | 1 |
| ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO O PRODUZIONE ORALE | 1 | 0 | 1 |
| **TOTALE ore** | **4** |
| **CONOSCENZE** | **ABILITÀ** |
| Internet e risorse digitali | Esplorare funzioni e potenzialità delle applicazioni informatiche |
| **CONTENUTI** |
| - Creare un account Gmail (link video tutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=-emWnUKin-A> )- Utilizzare la piattaforma WeSchool (link video tutorial: [https://www.youtube.com/watch?v=g\_paipBRct4](https://www.youtube.com/watch?v=g_paipBRct4%20) , <https://www.youtube.com/watch?v=el24L03NUp4> , <https://www.youtube.com/watch?v=FZ_wzwl-l_E> )- Firmare elettronicamente tramite registro elettronico un patto formativo individuale (link video tutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=t1diVYs8qFQ> minuto 12:53)- Attivare una promozione di Giga gratuiti sul proprio dispositivo elettronico |
| **PREREQUISITI** | **METODOLOGIE** | **STRUMENTI** |
| - Conoscere i principali comandi del proprio dispositivo elettronico- Saper navigare in Internet con il proprio dispositivo elettronico | - Lezione di tipo euristica- Modellamento/apprendistato- Brainstorming- Problem solving- Apprendimento cooperativo | **Risorse umane** | **Risorse materiali e strumentali** |
| - Docenti degli assi culturali | - Smartphone, tablet o pc- LIM o monitor interattivo- Internet- Materiale didattico  |
| **VERIFICHE E VALUTAZIONE** |
| Data la natura prettamente operativa dell’Uda, è prevista una semplice osservazione dell’applicazione dei contenuti appresi. Si proporrà la simulazione di situazioni problematiche inerenti gli argomenti della presente Uda. |